

Wyjścia edukacyjne

W ramach realizacji programu dydaktycznego zrealizowaliśmy wizyty w miejscach, które w atrakcyjny sposób łączą naukę z doświadczeniem i dobrą zabawą.

Muzeum PRL- realia życia codziennego w drugiej połowie XX wieku, historia okresu powojennego oraz przemiany społeczne i kulturowe tamtych lat.

Muzeum Gier Komputerowych- historia rozwoju gier i technologii komputerowych, a także możliwość zobaczenia kultowych konsoli i gier sprzed lat.

Warsztaty filmowo-historyczne w Paście- rola filmu jako źródła historycznego, zdobycie wiedzy jak powstają materiały filmowe oraz w jaki sposób obraz filmowy może przybliżać wydarzenia z przeszłości.

Zadanie zostało zrealizowane przez Miasto Soteczne Warszawa ze środków budżetu państwa
w wysokości 290 000 zł na podstawie umowy nr MEN/DK/1761 z dnia 2 grudnia 2025 roku w ramach
przedsięwzięcia Ministra Edukacji pod nazwą „Wyjście z klasą”.



Ministerstwo
Edukacji Narodowej

